

## **BASES DEL CONCURSO**

### **1. DEL ORGANIZADOR:**

El anfitrión del **V CONCURSO INTERESCOLAR DE CONOCIMIENTOS BÁSICOS**, para los estudiantes de 7mo grado de básica media, es la INSTITUCIÓN EDUCATIVA FISCAL MARÍA ANGÉLICA IDROBO, con la colaboración activa de los estudiantes de la Universidad Politécnica Salesiana; Facultad de Comunicación Social de la Universidad Central del Ecuador y La Administración Eloy Alfaro del Distrito Metropolitano de Quito; los mismos que establecen acuerdos mutuos de cooperación interinstitucional para la organización de este magno evento.

El desarrollo del concurso, en cuanto a las preguntas, disposición técnica de la Plataforma CANVAS, y el desarrollo de las preguntas como respuestas, las mismas que se mantendrán aisladas del acceso de cualquiera de las instituciones escolares, incluido el anfitrión. Será manejada por los estudiantes de Prácticas Pre Profesionales de Servicio a la Comunidad de la Carrera de Ingeniería en Electrónica de la Universidad Politécnica Salesiana - Sede Quito y su respectivo Docente Responsable, Mientras que la interacción en vivo y la Plataforma Zoom estará bajo la Dirección de los Estudiantes de la Facultad de Comunicación Social de la Universidad Central del Ecuador.

### **2. MODALIDAD:**

Es importante señalar que el concurso se realizará en modalidad presencial, en los laboratorios de la Unidad Educativa Paulo Sexto; donde asistirán solo los participantes de las diferentes instituciones con sus representantes legales y el Docente Tutor, por lo que es necesario contar con el permiso de movilización, mismo que será gestionado por la autoridad de cada una de las instituciones participantes, con la finalidad de salvaguardar el desarrollo del evento e integridad de los estudiantes participantes que todo el tiempo estarán bajo la seguridad de sus representantes.

El evento se transmitirá en vivo para propiciar la participación de la audiencia externa que podrá apoyar a sus instituciones desde la comodidad de sus instalaciones y por nuestras redes sociales para que presencien desde sus domicilios; siendo importante considerar que al ser un evento que se transmitirá mediante la plataforma ZOOM, se realizará las autorizaciones de USO DE IMAGEN y SONIDO de los estudiantes participantes, para que puedan interactuar con el público externo que los estará respaldando de manera directa, durante el desarrollo del evento.

Razón por lo cual se establecen las bases del concurso; que serán emitidas a todas las instituciones participantes, para que conozcan la organización y modalidades del concurso.

### **3. DE LA INSCRIPCIÓN:**

- El concurso no tiene ningún costo ni contribución económica en absoluto es 100 % gratuito.
- Se pueden inscribir las instituciones Educativas del Distrito Metropolitano de Quito, de todos los sostenimientos educativos. Cada institución inscribirá un solo representante que deberá cumplir el proceso de inscripción, en el que indique su voluntad de participar y la aceptación de las bases del concurso, proporcionando el nombre de la institución a la que pertenece, los colores representativos de la institución, el respaldo de un docente coordinador y de la autoridad institucional.
- Este proceso estará disponible desde el 24 de marzo hasta el 5 de abril de 2025, El momento en que se complete la inscripción de 65 instituciones participantes, se cerrará instantáneamente el sistema y no podrá inscribirse ninguna otra institución. La inscripción se realizará mediante el formulario en línea disponible en este enlace: <https://docs.google.com/forms/d/1ho9xTRdAJnWHNpo5aSgQsz-qfKWeRwcAkiYfp1aRG9E/closedform>

- Se establecerá un proceso de inducción a todos los participantes sobre los temas que se desarrollarán en el concurso: Uso de las tics e informática, temas relacionados con la asignatura de Ciencias Naturales, con una duración de 15 horas reloj, que serán impartidas por los estudiantes de la Carrera de Ingeniería Electrónica de la Universidad Politécnica Salesiana Sede Quito y La Administración Zonal Eloy Alfaro del Distrito Metropolitano de Quito (nombres); mediante clases virtuales y videos tutoriales, a partir del 8 de abril hasta 25 de abril.

Posterior al proceso de inducción, se confirmará la participación de las instituciones educativas inscritas, entre el 1 de mayo hasta el 9 de mayo de 2025. En esta etapa se realizará la verificación de datos y se solicitará: el logotipo institucional, emblema, sello de la institución en formato jpg y el lema Institucional, datos que serán utilizados en la presentación del evento el día 5 de junio para dar a conocer al público externo las características de cada institución participante.

El enlace para llenar este formulario se enviará al correo de contacto incluido en la inscripción: <https://docs.google.com/forms/d/1ho9xTRdAJnWHNpo5aSgQsz-qfKWeRwcAkiYfP1aRG9E/closedform> .

#### **4. DE LOS PARTICIPANTES:**

- Están invitadas a participar todas las Instituciones Educativas Fiscales, Fisco-misionales y particulares que cuenten con el nivel de Educación Básica Media de la ciudad de Quito.
- Cada institución participante podrá registrar un solo estudiante de 7mo año de EGB. debidamente matriculado en la institución para que lo represente.
- Cada institución participante deberá registrar 1 (un) docente que cumpla las funciones de Tutor y contacto oficial, para establecer información con el estudiante que representa a su institución.

- La inscripción del estudiante y coordinador que represente a la institución deberá ser inscrito por la autoridad de la institución correspondiente.
- El estudiante participante que represente a la Institución Educativa, se movilizará al laboratorio de Computación de la Unidad Educativa “Paulo Sexto”, con su representante el día del simulacro y del concurso como establecen las bases del concurso establecido en el cronograma de fechas.

## **5. DE LA ORGANIZACIÓN:**

- El concurso se desarrollará el día jueves 5 junio de 2025, a las 9:30 a.m., en modalidad presencial en los laboratorios de la Unidad Educativa “Paulo Sexto” ubicada en la Avenida Mariscal Sucre S9-199, el evento será transmitido en vivo a todas las instituciones participantes mediante nuestro canal de YOUTUBE.
- Se creará un grupo de WhatsApp, con los Docentes Tutores de las instituciones participantes para establecer un proceso de comunicación y mantenerles informados con respecto a los avances de cada proceso y el desarrollo de los simuladores que ayudarán a los estudiantes a que vayan identificando los temas a desarrollar y adaptándose a la Plataforma para el Concurso.
- El día del concurso solo se permitirá el ingreso al auditorio de la Unidad Educativa “Paulo Sexto”, al representante del estudiante participante y a su docente tutor para que acompañen al estudiante, los mismos que ingresarán 9:00 a.m. hasta las 9:20 a.m. hora en que se cerrará la puerta y no se permitirá el acceso de nadie más.
- El concurso Iniciaré a las 9:30 a.m. de la mañana, y se establecerá una conexión directa con las instituciones educativas participantes, mediante la interacción en ZOOM, para que desde sus instituciones educativas realizan las barras respectivas a su representante y puedan presenciar el vivo todo el programa y desarrollo del Concurso.
- La señal en vivo iniciará a partir de las 9:00 a.m. con información de las instituciones organizadoras y los auspiciantes que proporcionarán los premios a los tres primeros lugares del Concurso.

## 6. DEL GANADOR:

- Se premiará a los tres primeros lugares, considerando el mayor puntaje obtenido.
- El día del Concurso cada participante deberá presentarse a la sala de videoconferencia asignada con 10 minutos de antelación, para la verificación y constatación del espacio y equipo. A partir del ingreso se hará un llamado a los participantes que no se encuentren conectados 5 minutos antes del inicio del concurso. En caso de que el participante no se presente a este llamado ya no podrá continuar en el Concurso.
- Cada participante deberá llevar una hoja en blanco donde este registrado su correo electrónico, contraseña de su cuenta y la Clave de acceso a la Plataforma del Concurso (CANVAS). Además, un lápiz y borrador para que pueda realizar operaciones que requieran procesos de resolución.
- La modalidad del concurso será por eliminación simple establecido por un formato de 3 “GRUPOS”, los mismos que serán sorteados el 30 de mayo de 2025 en presencia virtual de cada docente coordinador.
- El concurso constará de un total de 25 preguntas en la primera ronda, comprendido por 10 preguntas de carácter simple y 10 preguntas de resolución de problemas y 5 de razonamiento. El tiempo disponible para responder las preguntas simples será de 120 segundos (2 minutos) para cada pregunta. El tiempo disponible para responder las preguntas de problemas y/o razonamiento será de 240 segundos (4 minutos) para cada una. Esto suma un tiempo total de 60 minutos disponibles por ronda.
- Irán a la final los 2 estudiantes de cada grupo, que alcancen el mayor número de aciertos.
- La segunda ronda consta de 15 preguntas.
- El ganador, del segundo y tercer lugar serán determinados por la mayor cantidad de respuestas correctas que acierte en cada fase de manera sumativa al total obtenido.
- En caso de empate, el ganador se definirá por una ronda de 10 preguntas adicionales.

- En caso de mantenerse el empate se considerará al estudiante que haya contestado en menor tiempo las preguntas.

## **7. DE LA TEMÁTICA:**

- El contenido de las preguntas del concurso estará referido a 4 ejes Temáticos: Lengua y Literatura, Matemática, Ciencias Naturales e Informática, considerando los ejes transversales que serán apoyados por los estudiantes UPS) y el Departamento de Salud del Distrito Metropolitano de Quito. (proceso que tendrá una duración de 15 horas reloj de capacitación). Este proceso estará adaptado para abarcar los conocimientos adquiridos entre el 5°, 6° y 7° AÑO de EGB y los temas que se desarrollen.
- El detalle de los temas a tratar en cada eje se encuentra a continuación:
  1. Lengua y Literatura. - Sinonimia, antonimia, pronomia, comprensión lectora, interpretación de refranes, estructura gramatical (sintaxis), ortografía.
  2. Matemática. - Problemas con operaciones básicas, secuencias matemáticas, secuencias gráficas, cálculo mental, conceptos matemáticos de geometría, identificación de cuerpos geométricos.
  3. Ciencias Naturales. - Ecosistemas, recursos renovables y no renovables, cuidado del medio ambiente, conceptos básicos de materia y energía, cuerpo humano.
  4. Los temas de Informática, serán abarcados en los talleres respectivos acorde a los tiempos establecidos por las Instituciones de apoyo, en relación la temática a tratar.

## **8. DE LA RÚBRICA DE EVALUACIÓN:**

Para el conocimiento de las instituciones educativas participantes, en el siguiente cuadro se presenta el resumen que detalla la manera que será evaluada la participación de cada uno de los estudiantes inscritos, a través del sistema CANVAS.

CALIFICACIÓN	CARÁCTER SIMPLE (10)	RESOLUCION DE PROBLEMAS (10)	RAZONAMIENTO (5)	TOTAL (25)
El participante que tenga el mayor número de aciertos generados en el sistema será el ganador. Puntaje que será evidenciado por el jurado calificador, quienes serán los que presenten el orden de puntuación de los ganadores.	1 informática 1 lengua 2 inclusión 1 salud preventiva 2 fauna 2 sociales 1 naturales	2 matemática 1 informática 2 lengua 1 salud preventiva 2 sociales 2 naturales	2 matemática 1 informática 1 lengua 1 naturales	25 puntos
Total	10	10	5	25

## 9. DEL JURADO CALIFICADOR:

El jurado calificador estará integrado por un Docente delegado de la Universidad Politécnica Salesiana, un delegado de la Subsecretaría de Educación del Distrito Metropolitano de Quito del Ministerio de Educación, un delegado de la Administración Eloy Alfaro del Distrito Metropolitano de Quito y un delegado de las Instituciones Auspiciantes.

- El jurado calificador tendrá total acceso a los sistemas informáticos de la Plataforma para su validación y verificación de resultados antes, durante y después del concurso.

- El jurado calificador será el encargado de verificar, certificar y registrar los puntajes de cada uno de los estudiantes participantes, así como declarar oficialmente a los estudiantes ganadores (3 primeros lugares).

## **10. DE LA PREMIACIÓN:**

- La premiación del concurso se desarrollará el día del evento, en el Auditorio de la Unidad Educativa “Paulo Sexto”, se entregarán los premios a los estudiantes ganadores y al docente tutor se le entregará un certificado de participación de la institución.
- Se entregará un certificado de participación a cada uno de los estudiantes participantes y a los docentes coordinadores.
- Se premiará a los estudiantes que obtengan los 3 primeros lugares del concurso con el siguiente detalle:

### **i. PRIMER LUGAR:**

1. Una computadora
2. Estadía para 3 días y dos noches en el Complejo de Atacames.
3. Placa de reconocimiento Primer Lugar, al ganador
4. Placa de reconocimiento Primer Lugar, a la Institución
5. Premio Sorpresa

### **ii. SEGUNDO LUGAR**

6. Un teléfono celular
7. Estadía dos días una noche Complejo de Atacames.
8. Placa de reconocimiento Segundo Lugar, al ganador
9. Placa de reconocimiento Segundo Lugar, a la Institución
10. Premio Sorpresa

### iii. TERCER LUGAR

11. Un Smartphone
12. Salida al complejo Ontaneda para 40 personas o grado que designe el participante.
13. Placa de reconocimiento Tercer Lugar, al ganador
14. Placa de reconocimiento Tercer Lugar, a la Institución
15. Premio Sorpresa

Agradecemos a nuestros auspiciantes, los mismos que proporcionarán sus logos institucionales para hacerles constar dentro de la programación y promoción publicitaria del evento.

### VI. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad	Responsable	Fecha inicio	Fecha fin
Establecimiento Bases Concurso	Director – Estudiantes U. Salesiana	13-01-2025	
Reunión de socialización inicial con docentes y equipo técnico	Director – Docentes MAI - UPS , FACSO. U.C.E. y AZ.DMQ.	24-02-2025	
Designación de sub-equipos de desarrollo y aprobación	Estudiantes Salesiana	27-02-2025	
Proceso de Aprobación para la Ejecución.	Distrito Eloy Alfaro	28-02-2025	
Coordinación Auspiciadores y designación de Premios.	Director – Comisión de Gestión	03-03-2025	
Entrega de banco de preguntas por parte de los docentes designados	Estudiantes U. Salesiana AZ.DMQ.	28-03-2025	

Selección y creación de Plataforma Virtual.	Estudiantes de U. Salesiana y Universidad Central del Ecuador	04-04- 2025	
Plazo de registro de Inscripción	Estudiantes U. Salesiana	24-03 2025	5-04-2025
Plazo de registro de confirmación de inscripción	Autoridades de las instituciones educativas – Docente tutor	01-05 - 2025	09-05-202
Pruebas técnicas	Estudiantes Salesiana	12-05-2025	
Sorteo de grupos	Jurado Calificador	30-05-2025	
Reunión de socialización con docentes tutores de las instituciones	Equipo Organizador	30-05-2025	
Simulacro	Docentes – Estudiantes Salesiana	03-06-2025	
Corrección y perfección de Plataforma Virtual	Docentes – Estudiantes Salesiana	04-06-2025	
Concurso	Instituciones Participantes - Anfitrión	05-06-2025	
Premiación del concurso	Anfitrión Auspiciantes	05-06-2025	
Promoción, Grabación, Edición y transmisión	Estudiantes Universidad Central del Ecuador	Permanente.	

Atentamente,

MSc. Gerardo Troya.

Director.

Con el Auspicio de:

